

Bezirk Münsterland 2023/24

Herren 1. Bezirksklasse 2

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2. Der letzte mögliche Spieltermin in dieser Staffel ist Sonntag, der 24.03.2024.

Spielleiter-Kontaktadresse

Joost, Michael, Schloßfeld 98, 48308 Senden, Tel.: 02597 98349, michael.joost@gmx.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|-------------------------|-------------------------|---------|
| Fr. 01.09.2023 20:00 (1) | SV Alemannia Salzbergen | 1. PPC Münster | 1:9 |
| Do. 07.09.2023 19:45 (1) | 1. PPC Münster | SV Greven III | 6:4 |
| Mi. 20.09.2023 20:00 (1) | TG Münster V | 1. PPC Münster | 6:4 |
| Di. 26.09.2023 19:30 (1) | DJK SC Nienberge | 1. PPC Münster | 10:0 NA |
| Do. 19.10.2023 19:45 (1) | 1. PPC Münster | ETuS Rheine II | 10:0 |
| Do. 26.10.2023 19:30 (1) | TuS Hiltrup V | 1. PPC Münster | 2:8 |
| Do. 02.11.2023 19:45 (1) | 1. PPC Münster | TuS Altenberge | 6:4 |
| So. 12.11.2023 10:00 (1) | TTC Ladbergen III | 1. PPC Münster | 1:9 |
| Do. 16.11.2023 19:45 (1) | 1. PPC Münster | TTV Metelen III | 10:0 |
| Do. 11.01.2024 19:45 (1) | 1. PPC Münster | SV Alemannia Salzbergen | 10:0 NA |
| Mo. 22.01.2024 20:00 (1) | SV Greven III | 1. PPC Münster | 5:5 |
| Do. 01.02.2024 19:45 (1) | 1. PPC Münster | TG Münster V | 9:1 |
| Di. 06.02.2024 19:30 t/v (1) | DJK SC Nienberge | 1. PPC Münster | 2:8 |
| Sa. 24.02.2024 17:00 (1) | ETuS Rheine II | 1. PPC Münster | 3:7 |
| Do. 29.02.2024 19:45 (1) | 1. PPC Münster | TuS Hiltrup V | 8:2 |
| Do. 14.03.2024 19:45 (1) | 1. PPC Münster | TTC Ladbergen III | 9:1 |
| Mo. 18.03.2024 19:30 v (1) | TTV Metelen III | 1. PPC Münster | 1:9 |
| Di. 19.03.2024 19:30 v (1) | TuS Altenberge | 1. PPC Münster | 9:1 |

